Weisung für Testspiele National League

1. Gültigkeit Weisungen und Reglement Spielbetrieb

Ohne abweichende Bestimmungen gelten das Reglement für den Spielbetrieb und die Weisungen für den Spielbetrieb auch für Testspiele.

2. Frist für die Erfassung der Testspiele im Spielsystem (Reporter)

Die Eingabe der Testspiele muss bis jeweils spätestens am 15. Juli, 24.00 Uhr erfolgen.
Spiele/Turniere, welche im Ausland absolviert werden, müssen ebenfalls erfasst werden.

3. Sperrdaten während Referee Camp

Während dem Referee Camp (siehe jeweiligen Spieldatenplan / Spielplan) stehen für Testspiele von Teams der National League keine Schiedsrichter zur Verfügung. Werden während dieser Phase trotzdem Testspiele angesetzt, müssen entsprechend qualifizierte ausländische Schiedsrichter organisiert werden (mit entsprechender Kostenfolge und durch den Club selbst direkt zu organisieren). Die Verpflichtung von ausländischen Schiedsrichtern muss bei NL Operations schriftlich bestätigt werden (willi.voegtlin@nationalleague.ch).

4. Schiedsrichter / Leitung der Spiele

Spiele mit Beteiligung von National League Teams (oder ausländischen Teams aus der höchsten oder zweithöchsten Liga des jeweiligen Landes) werden im 4-Mann System geleitet. Massgebend ist immer das höherklassige Team.

Die Schiedsrichter werden immer durch die offizielle Schiedsrichter-Aufbietungsstelle aufgeboten. Es ist den Clubs nicht erlaubt, clubeigene oder clubnahe Schiedsrichter selber aufzubieten.

5. Anzahl Spieler auf dem Matchblatt

Es ist erlaubt, ein Testspiel mit mehr als 22 Spielern auf dem Matchblatt zu absolvieren. Jedoch maximal dürfen 27 Spieler auf dem Matchblatt aufgeführt werden.

6. Anzahl spielberechtigte Ausländer

Bei Testspielen ist es erlaubt, mehr als die während der Meisterschaft erlaubter Anzahl ausländischer Spieler einzusetzen (die Anzahl darf maximal doppelt so hoch sein).

7. Overtime und Shootout

Wollen die Teams nach 60 Minuten unabhängig vom Schlussresultat eine Overtime und ein Shootout absolvieren, müssen die beiden Coaches die Schiedsrichter vor dem Einlaufen informieren. Die Schiedsrichter wiederum müssen anschliessend die Punktrichter informieren.

8. Hintertorkameras

Bei Testspielen sind keine Hintertorkameras in Betrieb.

9. Pausenlänge

Bei Testspielen beträgt die Pausenlänge ebenfalls 18 Minuten. Die Pausenlänge kann aber auf 15 Minuten reduziert werden. In diesem Fall muss das Heimteam das gegnerische Team und die Schiedsrichter vor dem Einlaufen darüber informieren.

10. Trikots

Die Trikots müssen auf dem Rücken eine Rückennummer enthalten. Der Name des Spielers ist optional.

11. PSO / Einzelrichter

Während der Vorbereitungsphase und Testspielen stehen keine Videobilder zur Verfügung und entsprechend sind die PSO's nicht im Einsatz. Allfällige Spielsperren werden direkt durch die Einzelrichter basierend auf dem Schiedsrichterrapport (bei einer auf dem Eis ausgesprochenen Spieldauerdisziplinarstrafe) ausgesprochen.

12. Weisung für den sportmedizinischen Dienst

Diese Weisung gilt analog zu den Meisterschaftsspielen. Der Heimclub ist immer für die korrekte Umsetzung verantwortlich, auch wenn das Spiel ausserhalb seines Heimstadions stattfindet.

13. Spiele gegen ausländische Teams / zwischen ausländischen Teams

Bei Spielen gegen oder zwischen ausländischen Teams müssen die folgenden Punkte zwingend in die Spielvereinbarung aufgenommen werden:

- Nach einer zweiten Spieldauerdisziplinarstrafe ist ein Spieler automatisch für ein Spiel gesperrt. Ein Spieler muss seine Spielsperre beim nächstfolgenden Spiel in der laufenden Saison in der Schweiz absitzen.
- Allfällige durch den Einzelrichter ausgesprochene Spielsperren müssen beim nächstfolgenden Spiel bzw. den nächstfolgenden Spielen in der laufenden Saison in der Schweiz abgesessen werden.

14. Turniere

Wenn ein Turnier durchgeführt wird, ist der Turnierorganisator verpflichtet, über ein Turnierreglement zu verfügen. Dieses Turnierreglement muss spätestens einen Monat vor dem Turnier an NL Operations (marc.grieder@nationalleague.ch) geschickt werden. Das Turnierreglement wird anschliessend von NL Operations bestätigt oder es werden entsprechende Anpassungen/Ergänzungen gefordert.

15. Resultatmeldung

Jedes Team hat bei jedem Testspiel, egal ob im In- oder Ausland, zu Hause oder auswärts die Pflicht, das Resultat im Reporter unmittelbar nach Spielende zu erfassen. Nichtbefolgen der Weisung wird gemäss Code 9 Bussentarif Leistungssport bestraft.