



Wegleitung Plus/Minus (+/-) und Schussstatistik

Wegleitung

Den Ablauf bezüglich +/- und Schussstatistik finden Sie in der Weisung für den elektronischen Spielbericht unter Punkt 6.

Ablauf der Erfassung:

Der Heimclub ist verantwortlich für die Erfassung der +/- und Schussstatistik für beide Teams.

Dies kann wie folgt geschehen:

Variante A (Statistikteam)

Jeder Club rekrutiert mindestens 3, maximal 4 Personen (Kontinuität) zur Erfassung der +/- und Schussstatistik. Zwei dieser Personen (Statistiker) sind jeweils im Einsatz. Es ist Pflicht des Heimclubs, diesen Personen einen geeigneten Arbeitsplatz mit Schreibgelegenheit und guter Sicht auf das Spielfeld zur Verfügung zu stellen. Die zwei Personen konstituieren sich bezüglich Kontakt- resp. verantwortlicher Person gegenüber dem Punktrichter selbst. Sie sind verpflichtet, vor dem Spiel mit dem Punktrichter die Telefonnummern auszutauschen. Punktrichter und Statistiker stimmen sich selbst ab, ob die Statistik jeweils nach jedem Drittel oder gesamthaft nach dem Spiel per Telefon oder mündlich mitgeteilt wird.

Der Punktrichter übergibt vor dem Spiel den Statistikern zwei mit den Kaderlisten ausgefüllte Matchblätter.

Der Punktrichter ist verantwortlich, dass die Statistik vor dem Spielabschluss ordnungsgemäss im Reportersystem eingetragen wird.

Schussstatistik (erfassen im Matchblatt durch Statistiker):

Für die Schussstatistik kann die Strichregistrierung der Torschüsse unter Strafen/Punitions erfolgen. z.B. für das 1. Drittel (Kolonne Zeit/Temps), für das 2. Drittel (Kolonne Ende/Fin) für das 3. Drittel (Kolonne Min.) und für die Verlängerung (Kolonne Code).

+/- Statistik (erfassen im Matchblatt durch Statistiker)

P1 – P6 Spielernummern erfassen für + Statistik

N1 – N6 Spielernummer erfassen für - Statistik

Variante B (Teamstatistiker)

Der Heim- und der Gastklub stellen sicher, dass ihre jeweiligen Teamstatistiker sich vor dem Spiel treffen. Der Ablauf kann wie in Variante A beschrieben erfolgen. Der Statistiker des Heimclub ist für den korrekten Ablauf verantwortlich.